



# DIVERTIRSI CON LA GEOMETRIA

Prof. Cinzia Villani – IC Ligabue - RE



---

Processo: acquisire progressivamente forme tipiche del pensiero matematico (congetturare, definire, generalizzare...)

---

- Classe II media
- Ambito: geometria – triangoli e quadrilateri
- Metodologia: il gioco

# INDOVINA CHI

- Tratto da un laboratorio in mostra a Castel S.Pietro 2008 (a cura di S.Sbaragli)
- Versione “povera” del gioco di società
- a coppie: ogni giocatore ha circa 15 carte con triangoli (tr. rettangolo isoscele, tr. rettangolo scaleno, tr. acutangolo isoscele, tr. acutangolo scaleno....) e quadrilateri tutti diversi (trapezio rettangolo, trapezio isoscele, trapezio scaleno, rombo, ....)
- Un giocatore sceglie una carta e la tiene nascosta e l'altro deve indovinare la figura, facendo domande a cui si risponde solo con SI -NO

## INDOVINA CHI

- Se la risposta è SI, si tolgono le carte che non verificano la proprietà della domanda
- Meno domande si fanno, prima si vince.
- Giocando, capiscono quali domande permettono di individuare più velocemente la soluzione

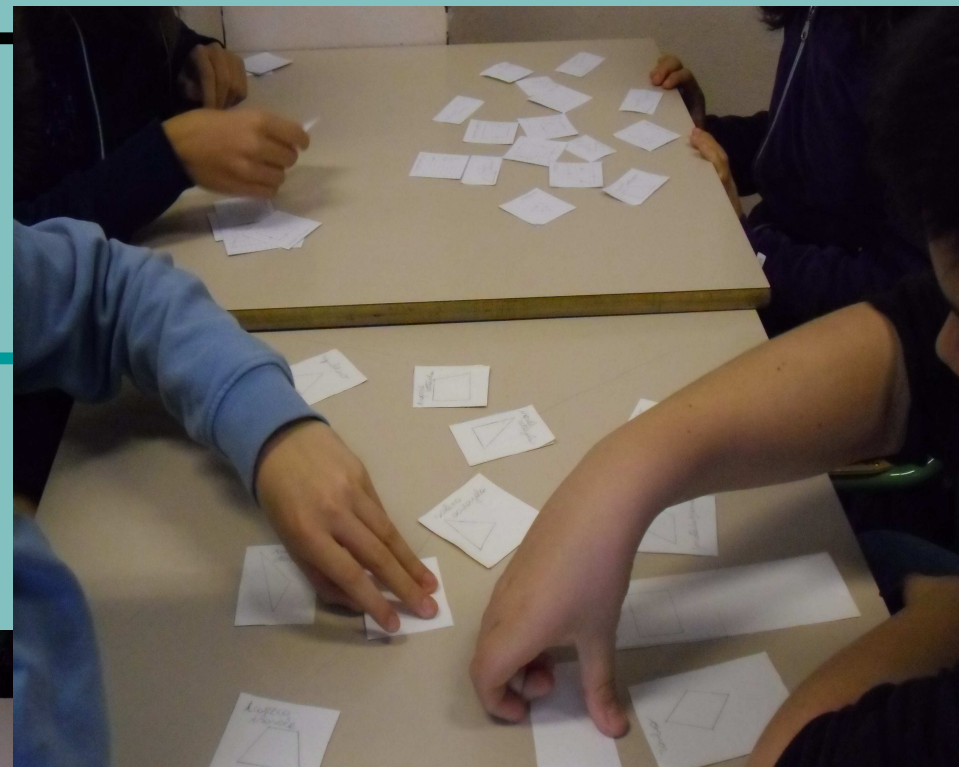
- *Ha due coppie di lati paralleli?*
- *Ha le diagonali congruenti?*
- *Ha le diagonali perpendicolari?*

Abilità:

- formulare domande
- Individuare figure che verificano o no



# INDOVINA CHI



Prof. Cinzia Villani – IC Ligabue - RE

# INDOVINA CHI

IL GIOCO INDOVINA CHI ~~SECONDO~~ ME È SERVITO  
A RICONOSCERE ED A MEMORIZZARE BENE  
LE FIGURE STUDIATE E POI È SERVITO A  
CAMBIARE UN PO' IL METODO DI INSEGNAMENTO  
ED A FARLI DIVERTIRE UN PO' DI PIÙ.

SECONDO ME È SERVITO A  
MIGLIORARE L'APPRENDIMENTO  
E LE CAPACITÀ DEGLI ALUNNI.  
SONO MIGLIORATO POI E IO

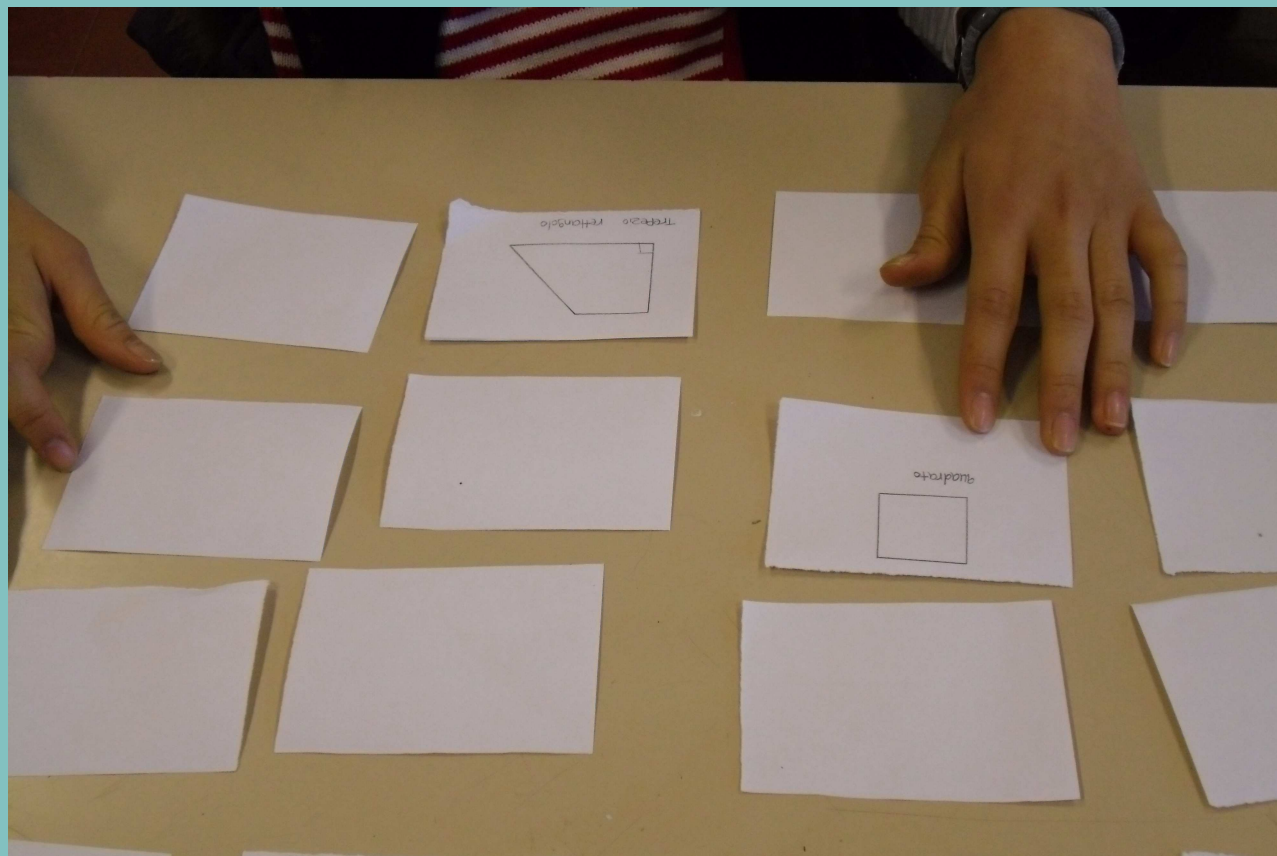
Credo che sia servito perché abbia  
reso pensato e riflettuto sulle figure  
geometriche per vincere, e per  
giocare, che è più facile e divertente  
che leggere un libro

# MEMORY

- Variazione per gli alunni stranieri
- Carte con coppie uguali di figure, coperte sul tavolo: scoprendone due alla volta si cerca di fare le coppie
- **1 livello**: su ogni carta c'è la figura con il nome in italiano
- **2 livello**: su una carta c'è solo la figura, sull'altra c'è il nome (abbinare figura e nome)



# MEMORY



1 livello

Prof. Cinzia Villani – IC Ligabue - RE





# ■ CHI SONO IO?

- Tratto da un gioco per bambini
- Un giocatore ha sulla fronte una carta ( che non vede) con una figura geometrica
- Facendo domande opportune (risposte solo SI- NO) deve indovinare la figura
- Difficoltà: ricordarsi tutte le risposte ricevute



# CHI SONO IO?



Prof. Cinzia Villani – IC Ligabue - RE



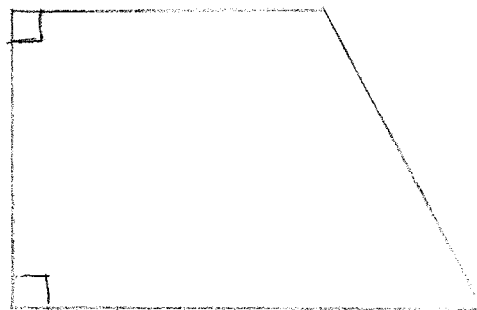
# TABU'

---

- Il gioco delle parole vietate
- In 2 squadre
- Tempo limitato (2 min – con clessidra)
- Far indovinare alla propria squadra una figura geometrica senza poter pronunciare alcune parole elencate

# TABU'

TRAPEZIO RETTANGOLO



Quadrilatero con  
una coppia di lati  
paralleli e un lato  
perpendicolare ad  
altri due

- TRAPEZIO  
- ANGOLO RETTO

Parole  
vietate