

# Campionati Studenteschi 2017/2018

## Istituzioni scolastiche secondarie di I grado



## RUGBY

### CATEGORIE

#### 1. CLASSI PRIME

Progettualità: ATTIVITA' PROGETTUALE

#### 2. CATEGORIA "A M"

Classi Seconde e Terze, maschili (nati nel 2004 e 2005)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

#### 3. CATEGORIA "A F"

Classi Seconde e Terze, femminili (nate nel 2004 e 2005)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

**Disposizioni tecniche per tutte le categorie** - Regolamento RUGBY SEVEN + modifiche

#### Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da 10 giocatori di cui 7 in campo.

Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.

#### Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

#### Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).

Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso.

Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.

Si utilizza la palla ovale n° 4.

#### Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

#### Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.

La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".

La mischia è composta da 3 giocatori.

#### Modifica al regolamento:

**-Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.**

#### Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.