

Indire Istituto Nazionale di Documentazione,
Innovazione e Ricerca Educativa

GPU Gestione della Programmazione Unitaria 2014-2020



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



- **Che cosa è GPU 2014-2020**
- **Dai regolamenti agli indicatori**
- **Schema generale**
- **Gestione dei processi**



■ Che cosa è GPU 2014-2020

GPU è

un sistema per la *governance online* del Programma che semplifica e migliora la gestione, la documentazione e il monitoraggio dei progetti finanziati con il Fondo Sociale Europeo (FSE) e il Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) per favorire il miglioramento continuo delle performance e assicurare il raggiungimento dei risultati attesi.

GPU guida

- gli attori coinvolti nell'attuazione del Programma, in quanto strumento «coordinatore» dei processi e «regolatore» dei comportamenti per il rispetto delle procedure e delle norme di riferimento
- i beneficiari nelle fasi di gestione delle operazioni per la corretta realizzazione delle attività, delle procedure e della spesa
- le comunità di esperti (controllori, tecnici, professionisti, revisori, etc...) nel controllo degli atti formali, delle procedure e della spesa

GPU accompagna

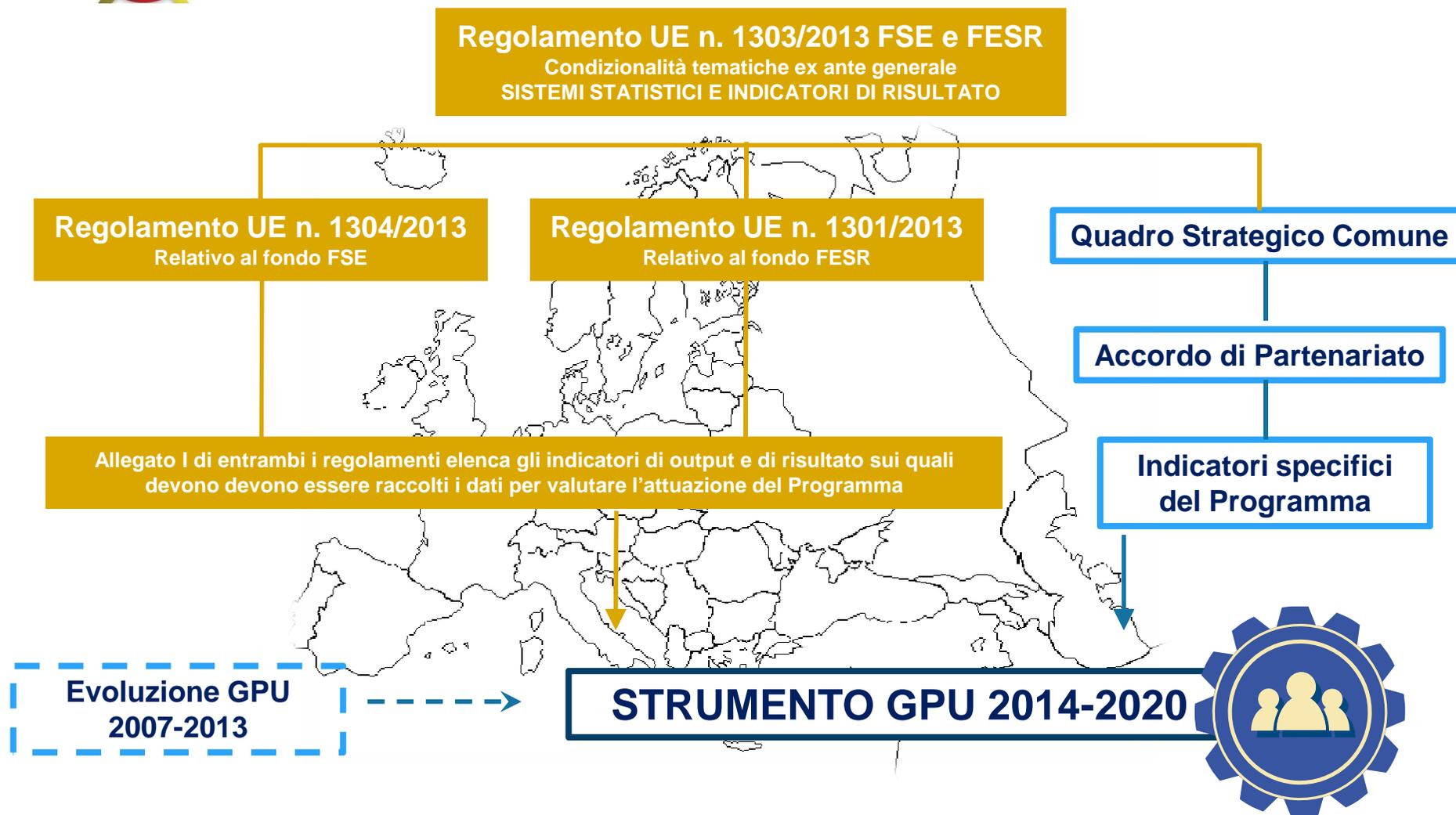
- gli operatori (percettori) nella realizzazione e documentazione delle attività

GPU facilita

- la partecipazione al Programma (per i destinatari)



Dai Regolamenti agli indicatori





■ Che cosa è GPU - Regolamento UE n. 1303/2013

Art. 72 PRINCIPI GENERALI DEI SISTEMI DI GESTIONE E CONTROLLO

I sistemi di gestione e controllo prevedono, a norma dell'articolo 4, paragrafo 8: **sistemi informatizzati** per la contabilità, per la memorizzazione e la trasmissione dei **dati finanziari** e dei dati sugli **indicatori**, per la sorveglianza e le relazioni

Art. 74 RESPONSABILITÀ DEGLI STATI MEMBRI

Gli Stati membri garantiscono che I sistemi di gestione e controllo dei programmi siano istituiti conformemente alle norme specifiche di ciascun fondo e funzionino in modo efficace

Art. 122 SISTEMI DI GESTIONE E CONTROLLO RESPONSABILITÀ DEGLI STATI MEMBRI

Gli stati membri garantiscono che entro il 31 dicembre 2015 tutti gli scambi di informazioni tra beneficiari e un'autorità di gestione, un'autorità di certificazione, un'autorità di Audit e organismi intermedi possano essere effettuati mediante sistemi di scambio elettronico di dati. **I sistemi di cui al primo comma agevolano l'interoperabilità con i quadri nazionali e dell'Unione e consentono ai BENEFICIARI di presentare tutte le informazioni una sola volta**



Schema generale – flusso di dati



SCUOLE e altri BENEFICIARI



PROTOCOLLO UNICO DI COLLOQUIO:
definisce in modo unico e omogeneo le informazioni da rilevare per tutti i progetti finanziati dai Fondi Strutturali

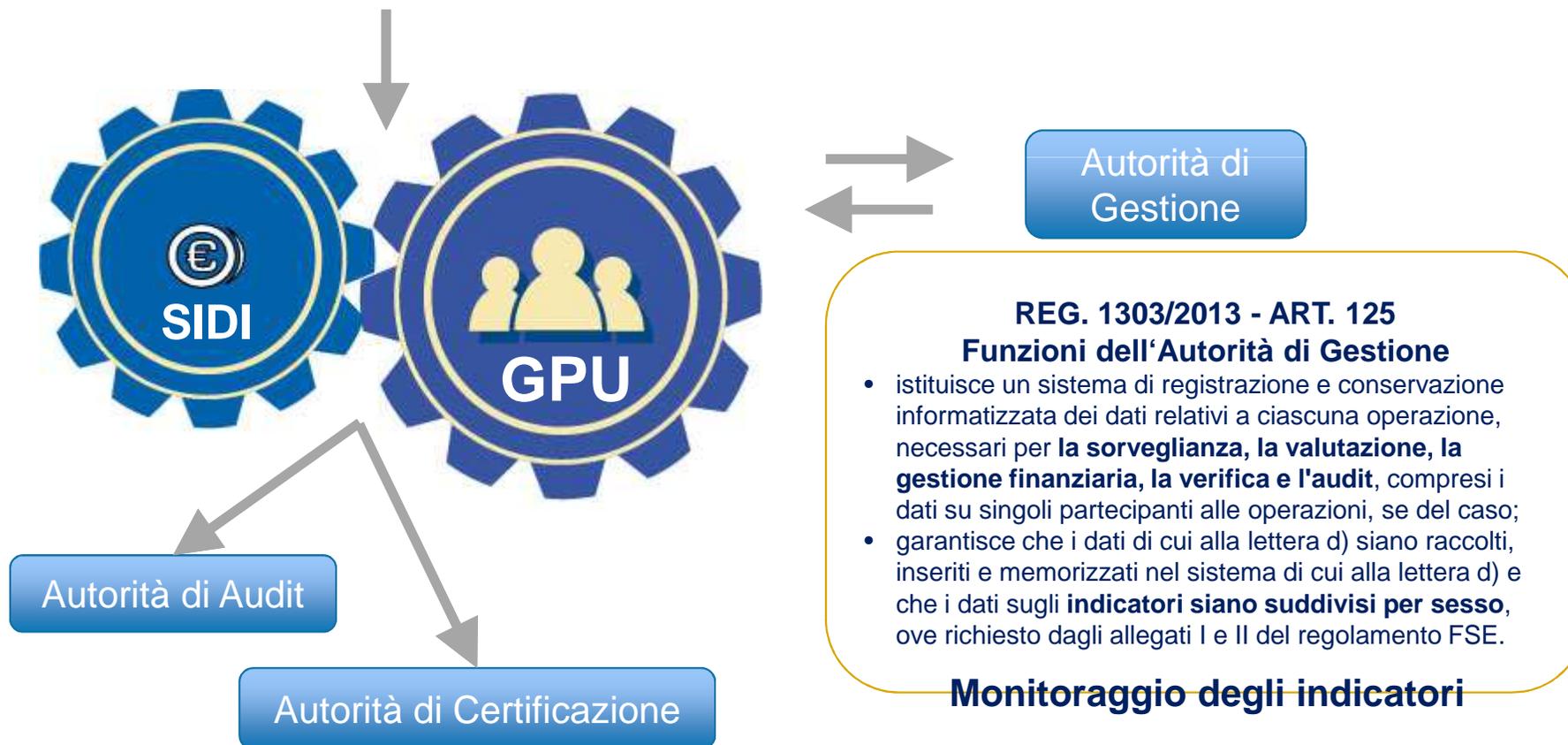
I.G.R.U.E.
Ispettorato Generale Rapporti finanziari Unione Europe

COMMISSIONE EUROPEA



Schema generale – flusso di dati

Programma PON Per la Scuola



Autorità di
Gestione

REG. 1303/2013 - ART. 125

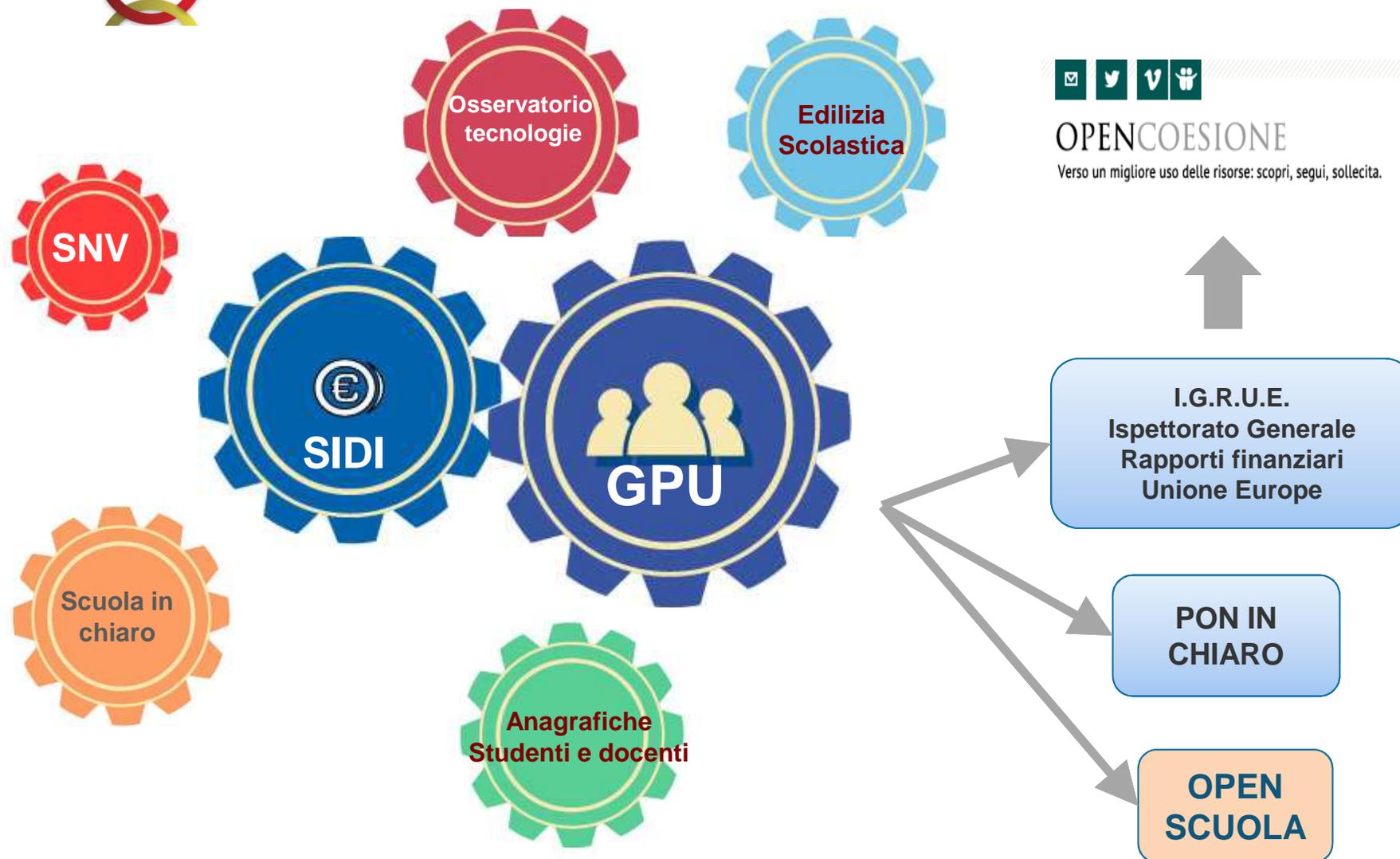
Funzioni dell'Autorità di Gestione

- istituisce un sistema di registrazione e conservazione informatizzata dei dati relativi a ciascuna operazione, necessari per **la sorveglianza, la valutazione, la gestione finanziaria, la verifica e l'audit**, compresi i dati su singoli partecipanti alle operazioni, se del caso;
- garantisce che i dati di cui alla lettera d) siano raccolti, inseriti e memorizzati nel sistema di cui alla lettera d) e che i dati sugli **indicatori siano suddivisi per sesso**, ove richiesto dagli allegati I e II del regolamento FSE.

Monitoraggio degli indicatori

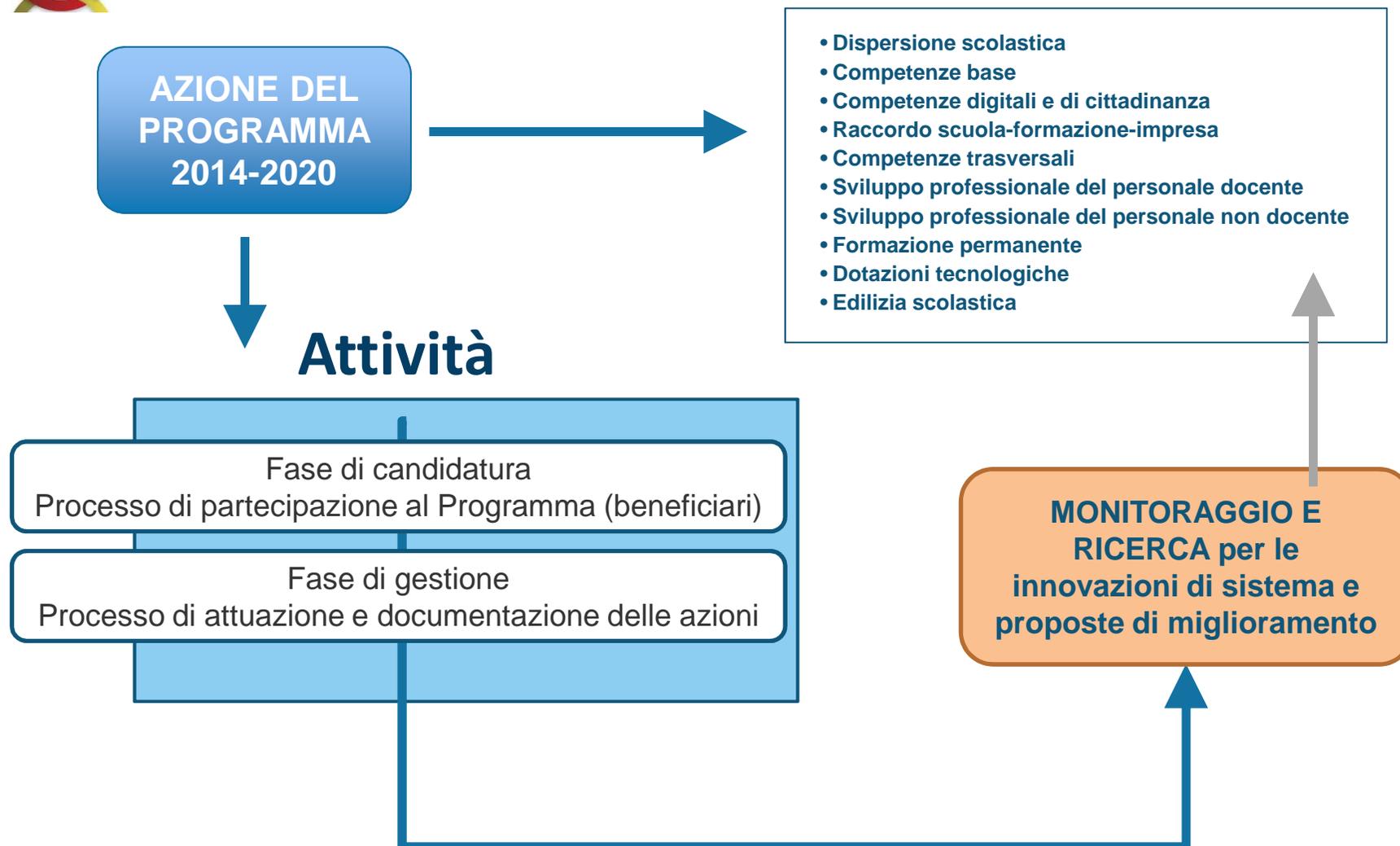


Schema generale – relazione con banche dati complementari





Schema generale – Attività di GPU





■ Gestione dei processi – opportunità per la scuola



Format acquisizione dati

Trasformazione dei dati in
informazioni,

Restituzione dei dati e delle
informazioni

DATA BASE DI
PRODUZIONE

DATAWAREHOUSE

INTERFACCIA DI
VISUALIZZAZIONE

GPU favorisce l'**acquisizione e la trasformazione dei dati in informazioni**, attraverso strumenti di progettazione, condivisione e comunicazione. Questo processo consente di **tradurre i vincoli** del Programma (regolamento, accordo di partenariato...) in **opportunità per le scuole**



Accelerazione della
partecipazione

Gestione e
documentazione online

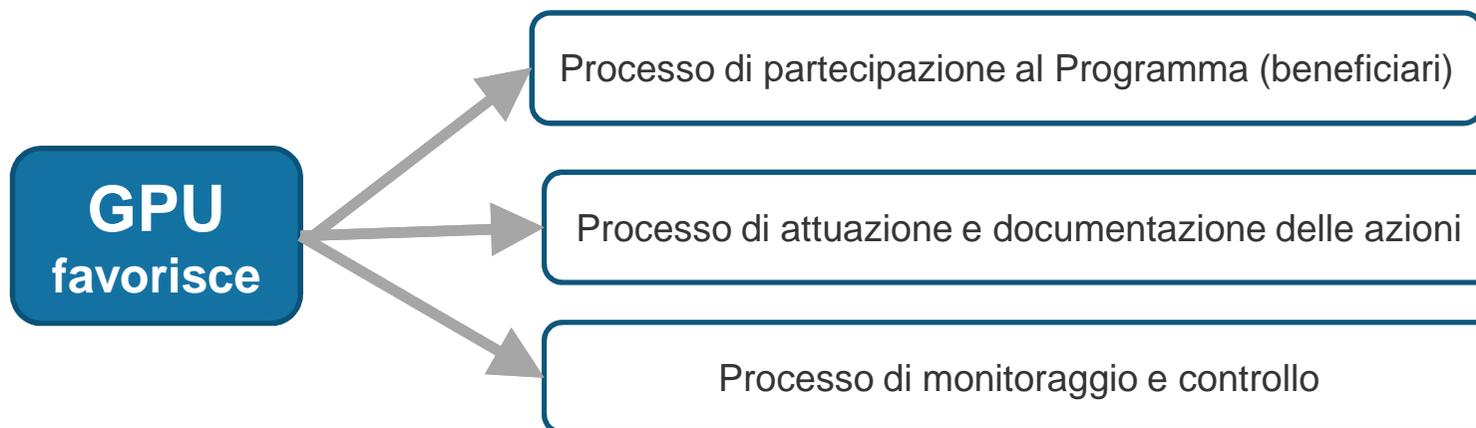
Peer Education e
condivisione materiali

Raccolta e
conservazione dei dati

■ Gestione dei processi – piani di accesso a GPU

I piani di accesso a GPU sono 3:

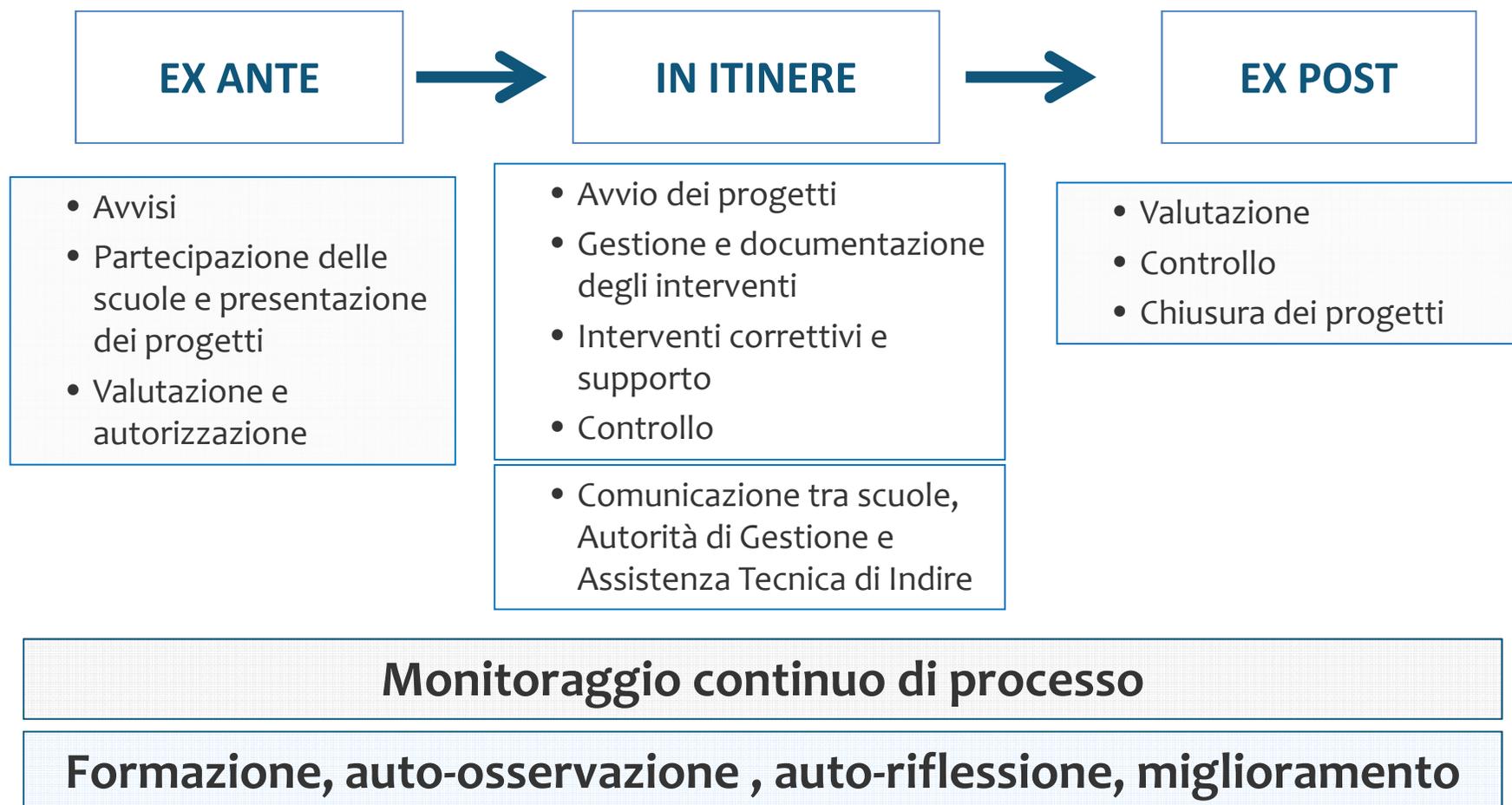
1. **Governance:** Autorità di Gestione, Autorità di Certificazione, Autorità di Audit, **Ufficio Scolastico Regionale (USR)**, Assistenza Tecnica, Regioni, Controllori, etc...
2. **Beneficiari:** Scuole, Enti locali, Enti in House, Miur, etc...
3. **Destinatari:** Studenti, adulti, personale scolastico e della P. A.





■ Gestione dei processi – piano di accesso «governance»

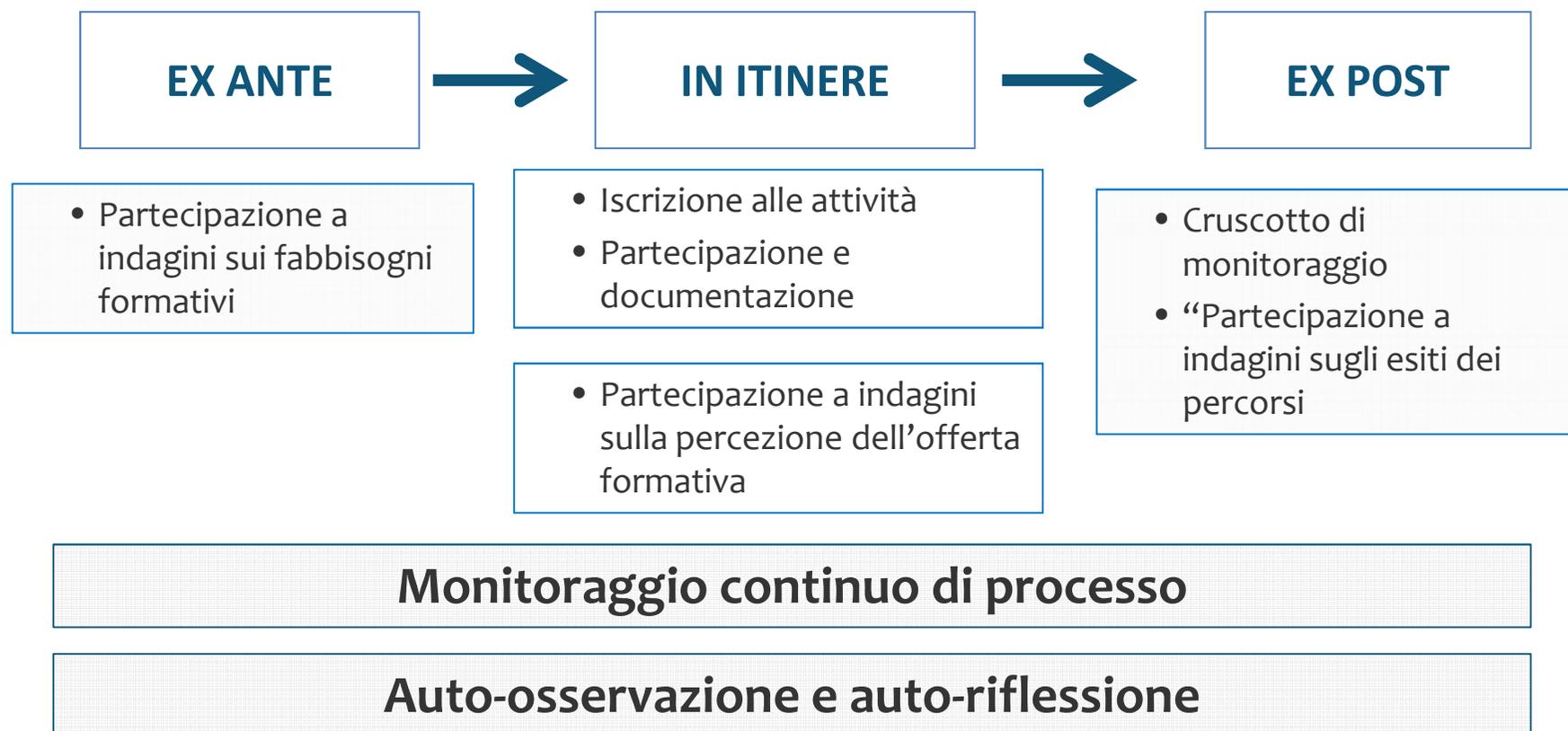
Le funzioni per l'Autorità di Gestione, l'Autorità di Certificazione, l'Autorità di Audit





■ Gestione dei processi – piani di accesso «destinatari»

Le funzioni per Studenti, adulti, personale scolastico e della P. A.





■ Gestione dei processi

Partecipazione delle scuole

1. Avvisi per la
presentazione di
Piani

2. Rilevazione
iniziale

3. Presentazione
del Piano

4. Valutazione

5.
Autorizzazione

Gestione e documentazione

6. Gestione e
documentazione delle
attività

7. Controllo della
documentazione

8. Diffusione dei risultati