

2° Parte - Uso con WiimoteWhiteboard

Dopo aver agganciato il Wiimote (vedi 1° Parte) e installato **WiimoteWhiteboard** (liberamente scaricabile da <http://www.macupdate.com> o da www.uweschmidt.org) possiamo partire avviandolo con un doppio click dalla sua cartella



compare il pannello di ricerca dei Wiimotes che invita a premere *contemporaneamente* i pulsanti 1 e 2.

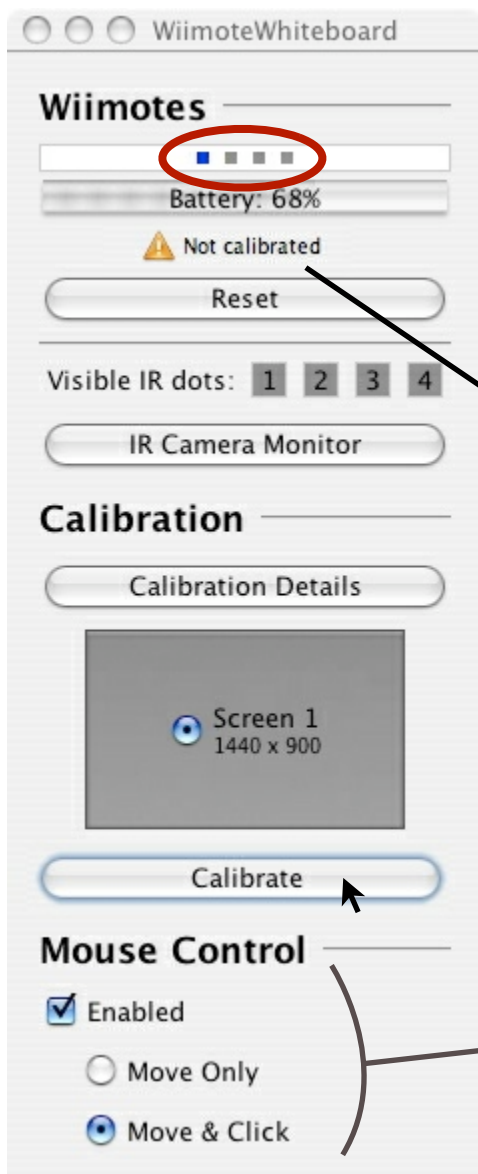


Lo facciamo, e vediamo che

si accendono i bottoncini azzurri di ricerca ed ecco che nel pannello a schermo si accende anche il primo quadratino azzurro in alto: il nostro Wiimote è stato “visto” o meglio “riconosciuto dal programma”



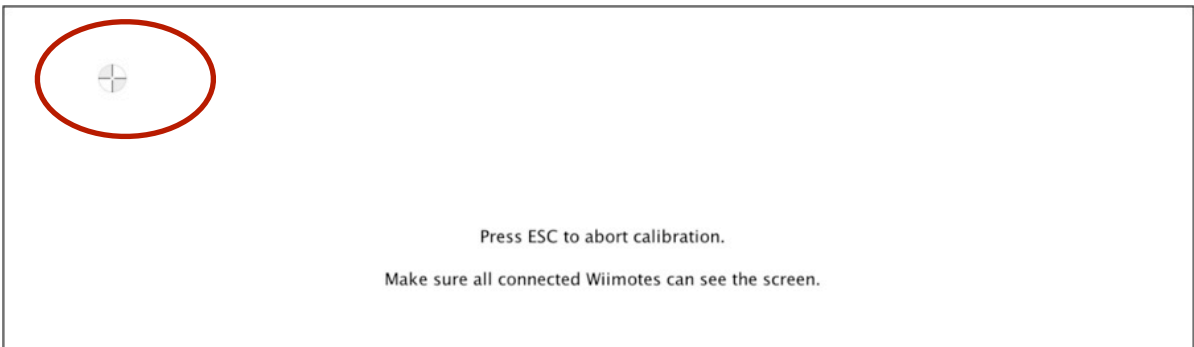
ed è il primo dei quattro possibili dispositivi che possono essere attivi contemporaneamente.



Ora occorre calibrarlo per avere una corretta corrispondenza tra la posizione della nostra penna sullo schermo proiettato e quello del Mac.

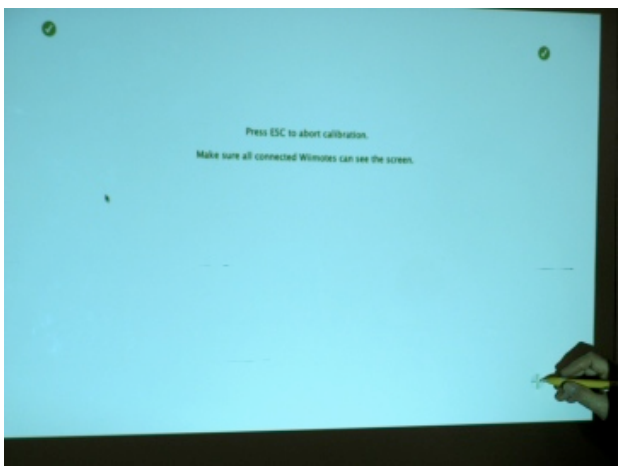
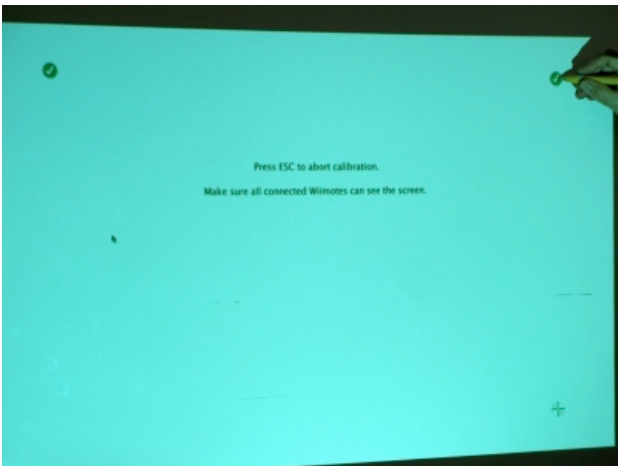
(vedere a pagina 9)

Clicchiamo quindi su “Calibrate” e sullo schermo compare il primo dei quattro punti che il programma dovrà considerare come “angoli”.



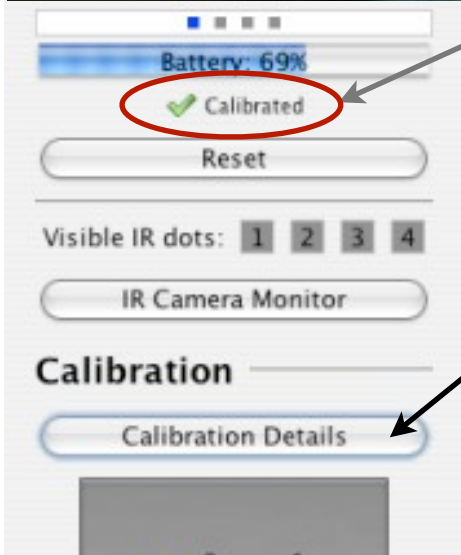
avvicino
la penna
al punto

premendone il pulsante, se presente, delicatamente ma fino a toccare il punto che subito diventa **verde**. Compaiono allora in successione gli altri tre punti d'angolo

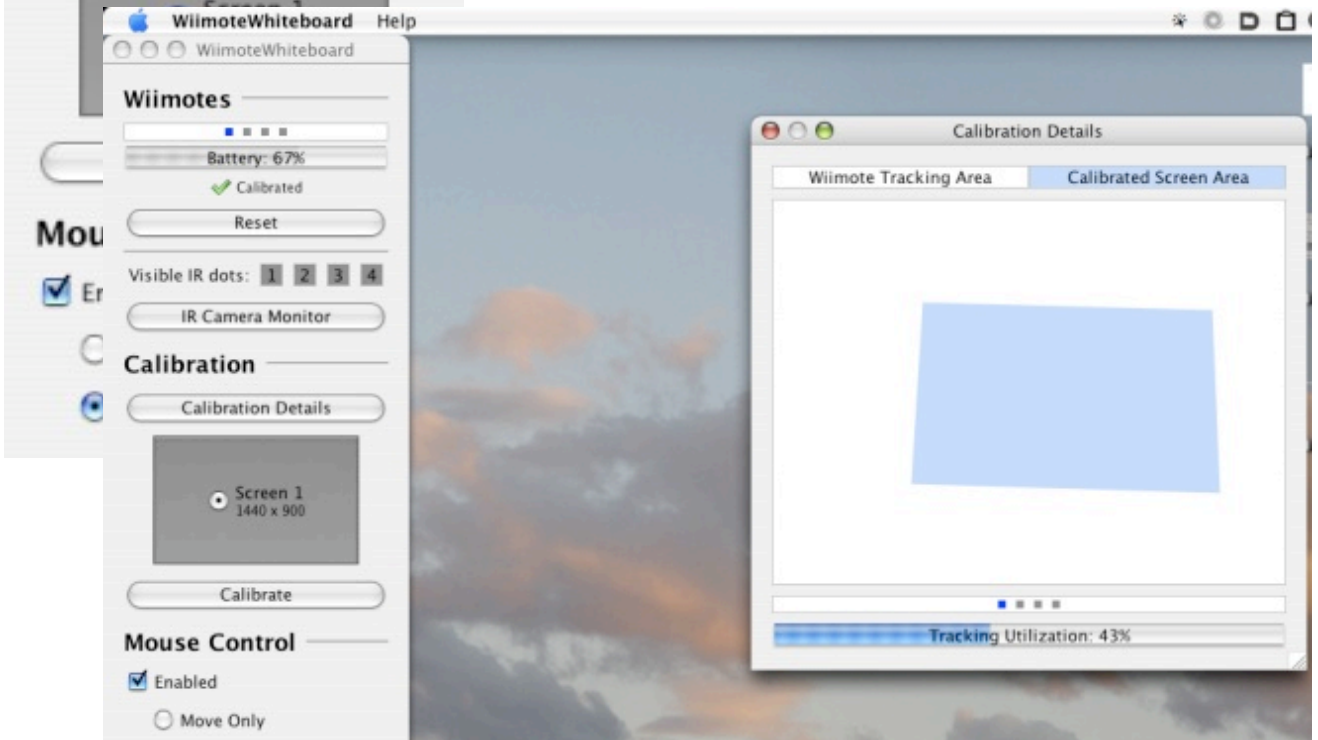




A questo punto la calibrazione è fatta. Per verificarne la qualità clicchiamo su "Calibrations Details"



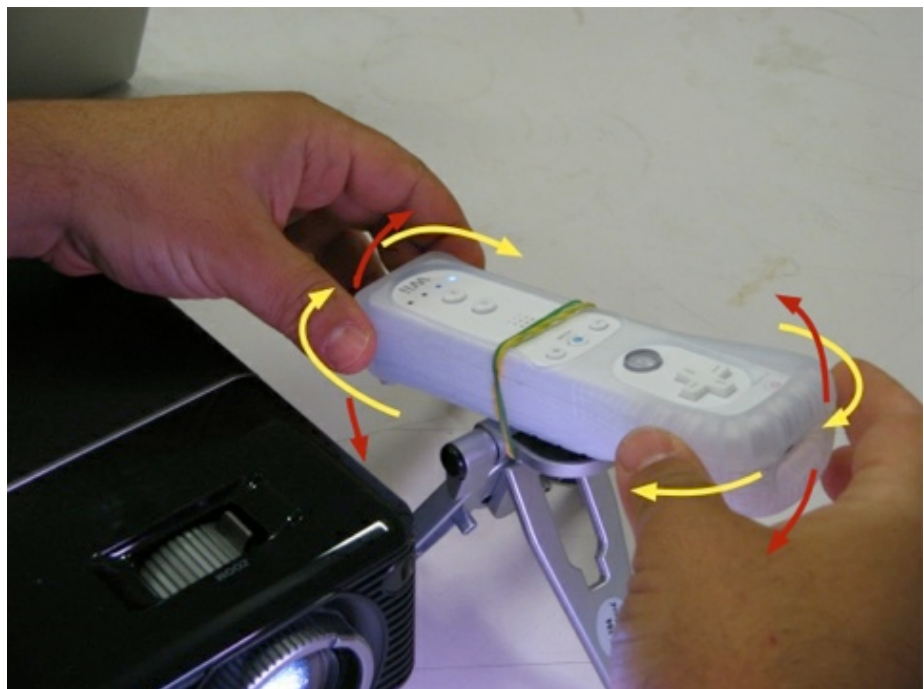
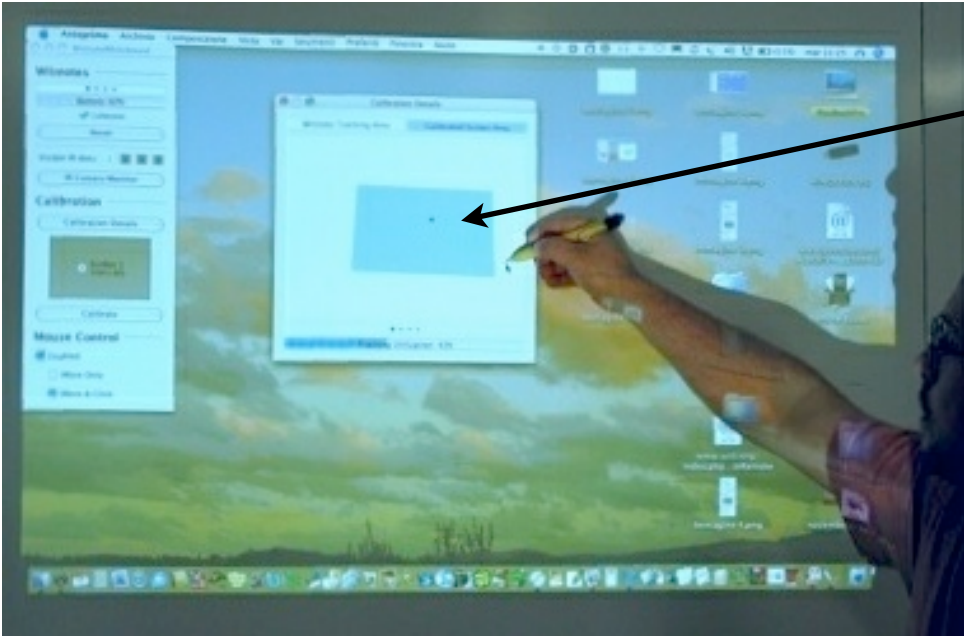
e ci appare una finestra bianca con una zona azzurra che dà una indicazione di come viene visto lo schermo ed una percentuale indicativa di utilizzazione (difficilmente si riesce ad andare molto più su).



Wiidea Project

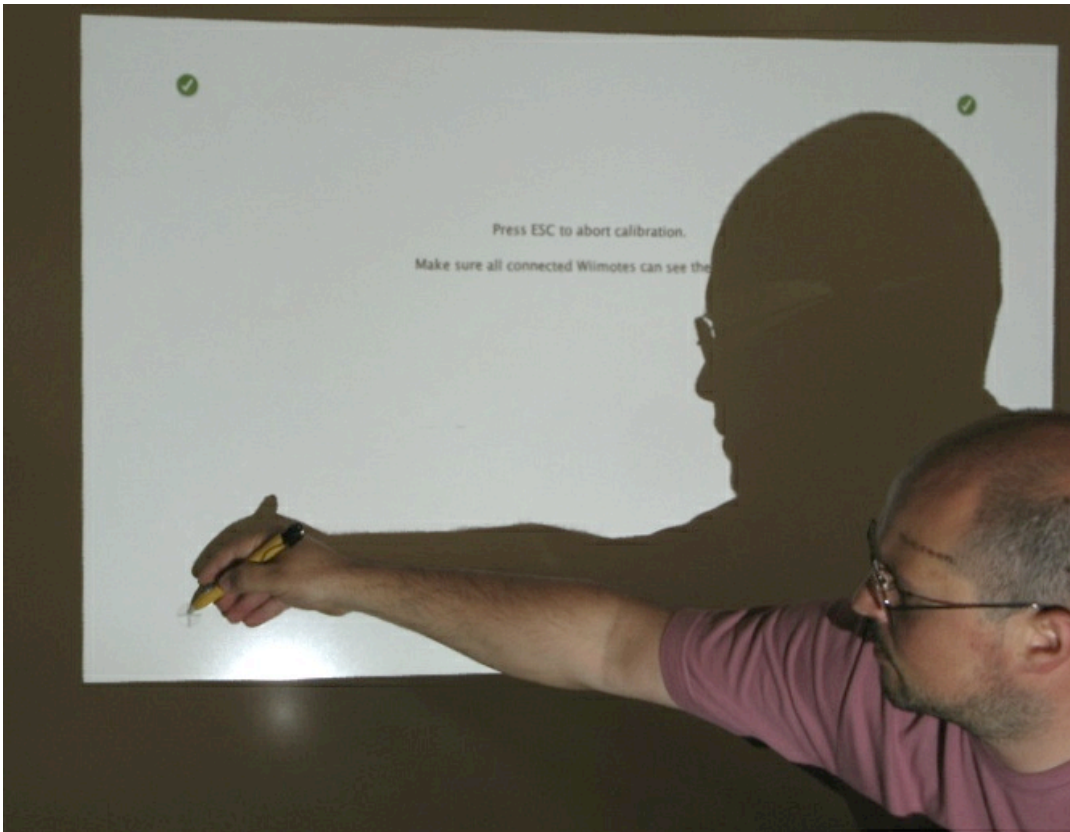
In ogni caso è utile verificare che quando la penna si trova al centro dello schermo il puntino che il programma riconosce stia più o meno al centro della zona azzurra.

Nella figura che segue la penna è circa al centro dello schermo e rispetto alla zona azzurra, viene "vista" nella posizione del puntino.

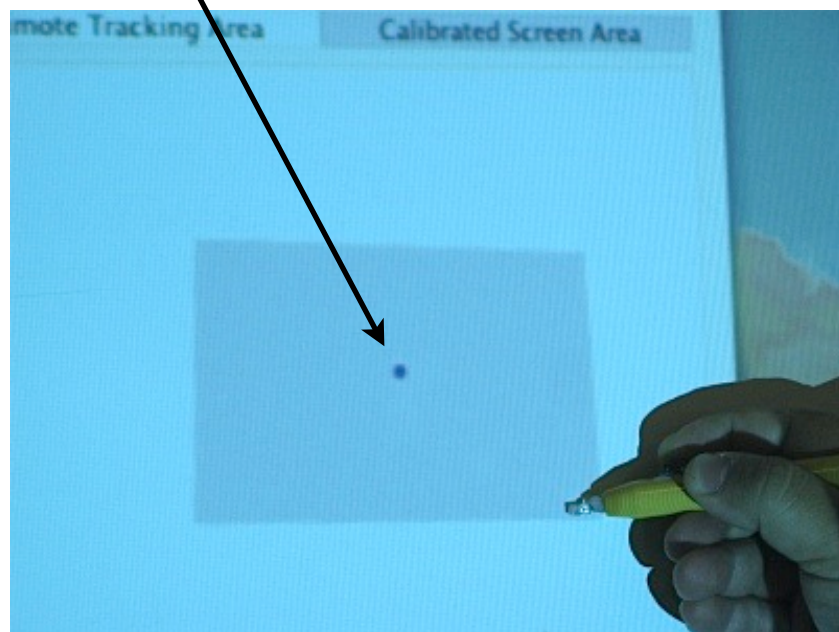


Per migliorare la calibrazione si può variare leggermente l'angolazione del Wiimote sia lateralmente che in verticale o variarne la distanza dallo schermo e ripetere la calibrazione ripartendo da "Calbrate".

Wiidea Project



Ora la corrispondenza è migliorata



Ci va bene così,
possiamo partire con l'uso!

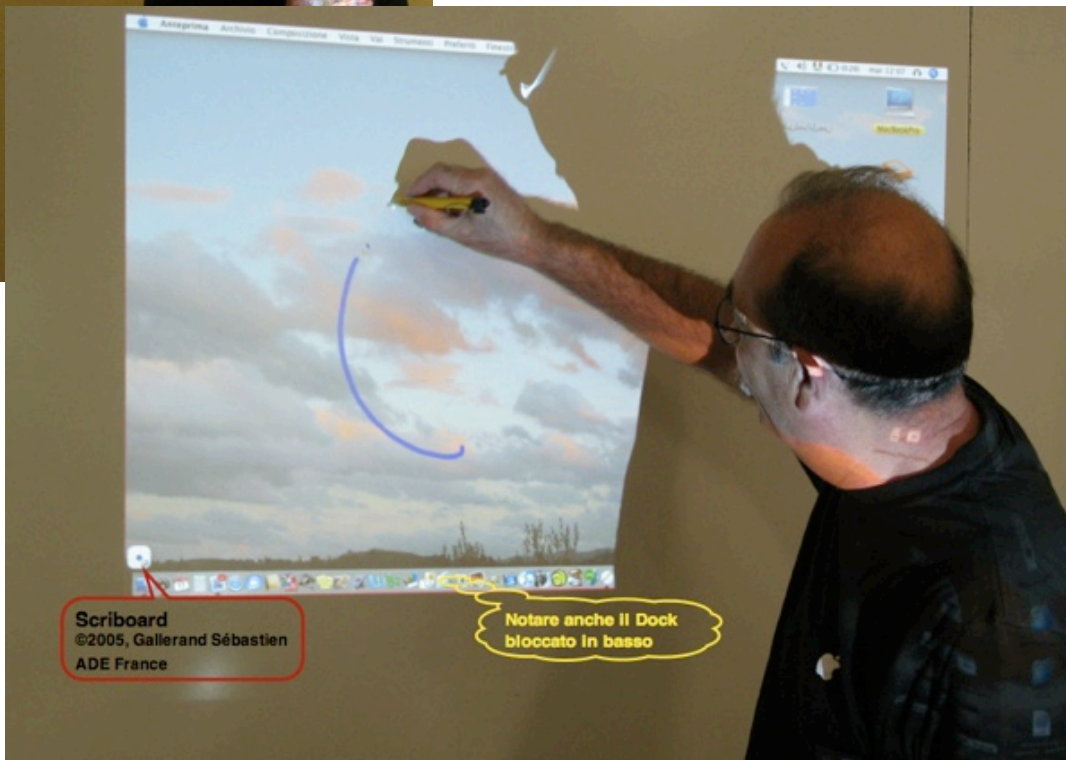
Wiidea Project

Selezione di una zona di schermo:

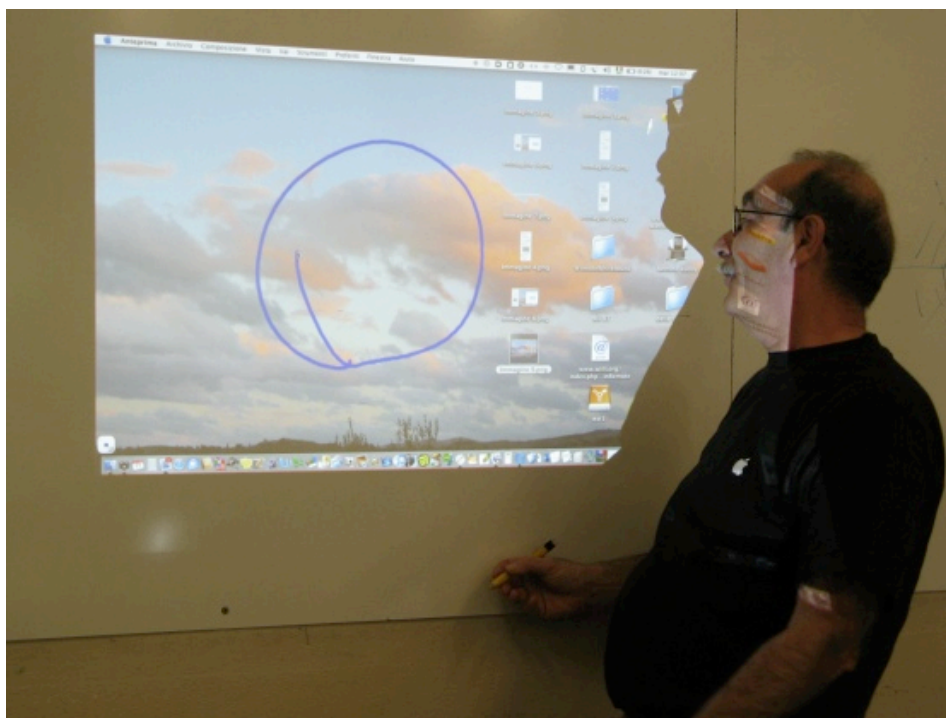
e prime prove di disegno su schermo con il



programma **Scriboard** del collega ADE francese Sébastien Gallerand



Wiidea Project



Se doveva essere un cerchio...



... così va sicuramente meglio!

ma lasciamo ben fare ai giovani!



Se, come di default, è abilitato il “Move & Click” con la penna si possono compiere anche **tutte le normali azioni del mouse**, come **muovere ed aprire** cartelle, programmi, file, collegarsi ad internet ecc. ma questo è difficile da rendere qui, senza animazione.

Rimando perciò ai numerosi video presenti su YouTube cercando “WiimoteWhiteboard for Mac”.



Unica **eccezione**, per quanto abbia visto, il “**Mostra e Nascondi automaticamente**” del **Dock che va disabilitato** da Preferenze di Sistema > Dock.

Questo Tutorial è stato possibile grazie all'esperienza e attiva collaborazione di Enzo Cortesi sempre alla ricerca di nuove soluzioni e ideazione di prototipi di nuovi modelli di penne



e del bravo Federico Settembrini giovane MacUser, aspirante ADE, che si vede al lavoro nelle foto precedenti, del Liceo Ricci Curbastro di Lugo (RA).

Made with Pages™ by

Silvano Dotti
Apple Distinguished Educator
Italian ADE Team

Spero di non aver commesso troppe distrazioni, sono comunque sempre pronto ad accettare critiche/contributi per correzione, revisione o altro.

