

INDICE

Premessa (*Paolo Marcheselli*)

Introduzione (*Aldo Costa*) Pag. 1

1 - IL COMPUTER COME SUPPORTO ALL'APPRENDIMENTO

Difficoltà di apprendimento e software didattico

(*Aldo Costa*) Pag. 7

1.1.1 - Il software didattico (*Vincenzo Bellentani*) Pag. 9

1.1.2 - Gli Iper testi (*Matteo Berardi*) Pag. 28

1.2 - Un archivio per il software didattico (*Valerio Mezzogori*) Pag. 47

1.3 - I metodi attivi ed i giochi di simulazione (*Franco Chiari*) Pag. 56

1.4 - Le reti telematiche per la didattica (*Giuliano Ortolani*) Pag. 92

1.5 – Un’esperienza di ricerca-azione sul software didattico

(*Franca Gamberini, Vittoria Rossi*) Pag. 110

1.6 – Nuove tecnologie e Centri di Risorsa in Europa

(*Franco Chiari*) Pag. 125

2 – IL COMPUTER COME “PROTESI”

2.1 – Le nuove tecnologie per non vedenti

(*Paolo e Pierluigi Giacomoni*) Pag. 144

2.2 – Le nuove tecnologie per non udenti (*Piero Cecchini*) Pag. 162

2.3 – Le nuove tecnologie per disabili motori (*Claudio Bitelli*) ... Pag. 176

Conclusioni (*Aldo Costa*) Pag. 215

Bibliografia Pag. 219

Glossario Pag. 220